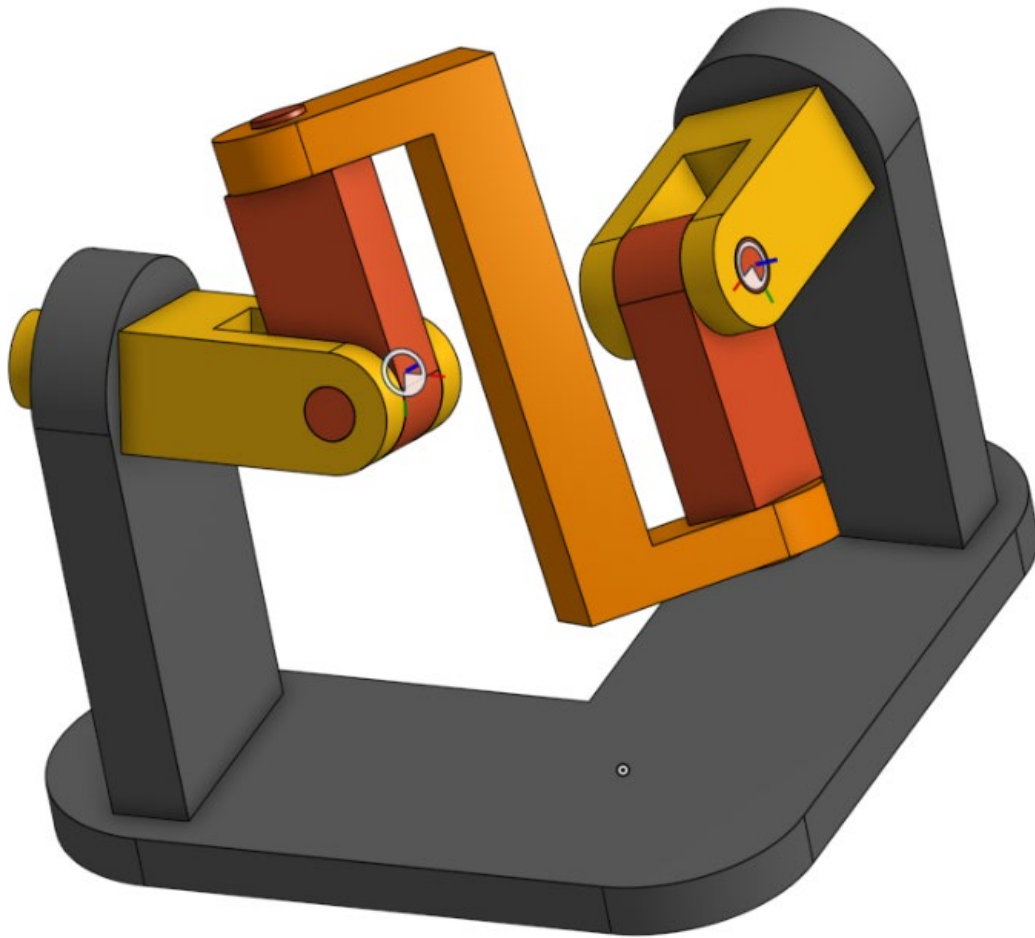
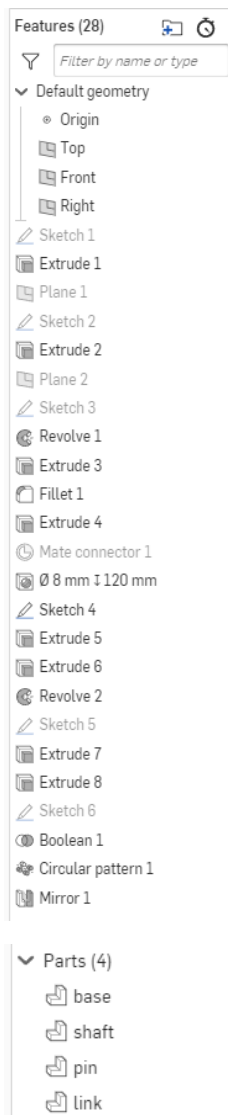


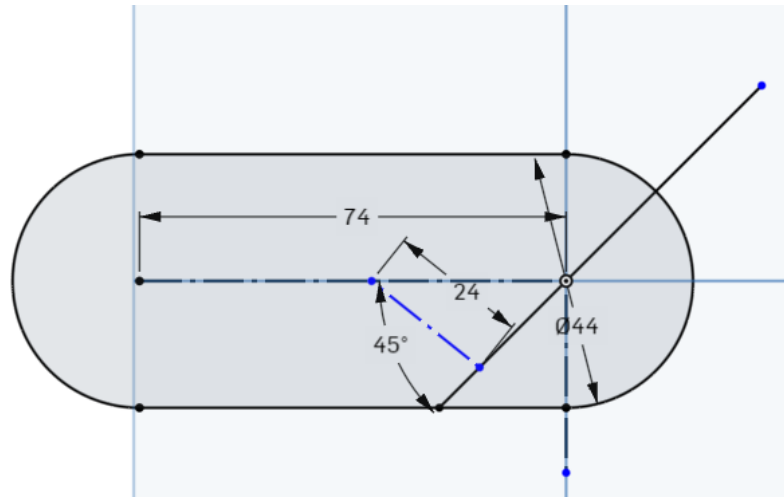
OnSpahe gyakorlat



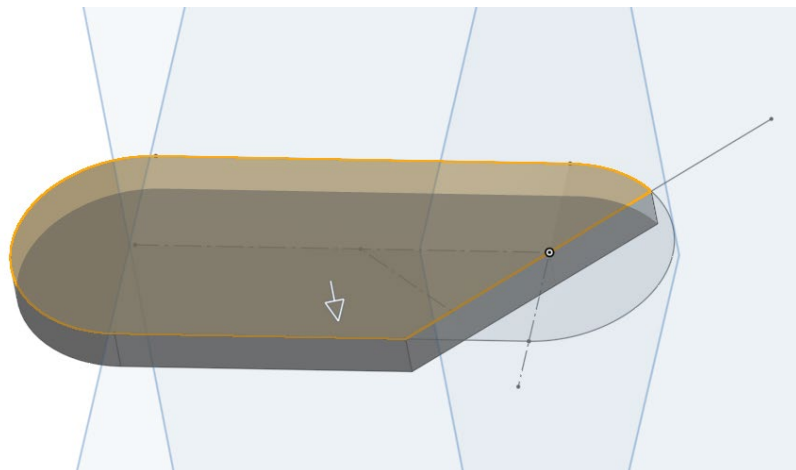
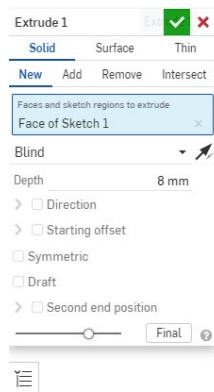
Model felépítése:



1. lépés: Új Sketch létrehozása és az alábbi rajz elkészítése:

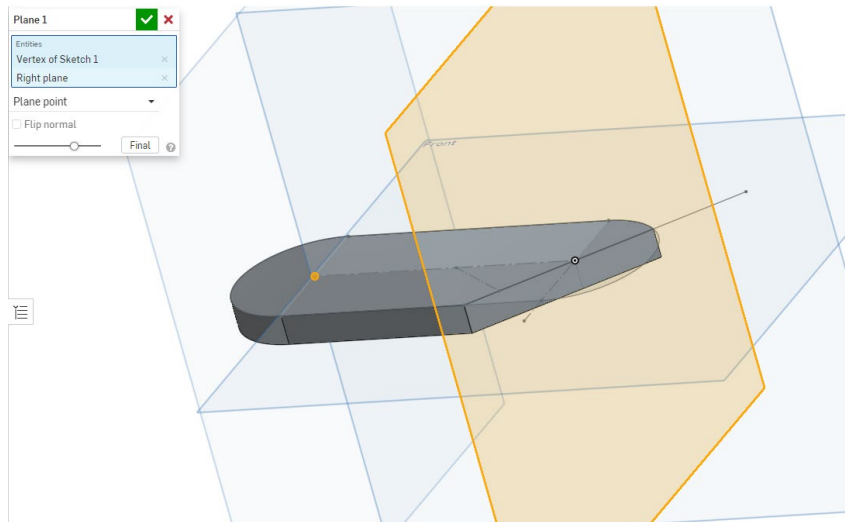


2. lépés: Kiterjesztés 8mm mélységben:

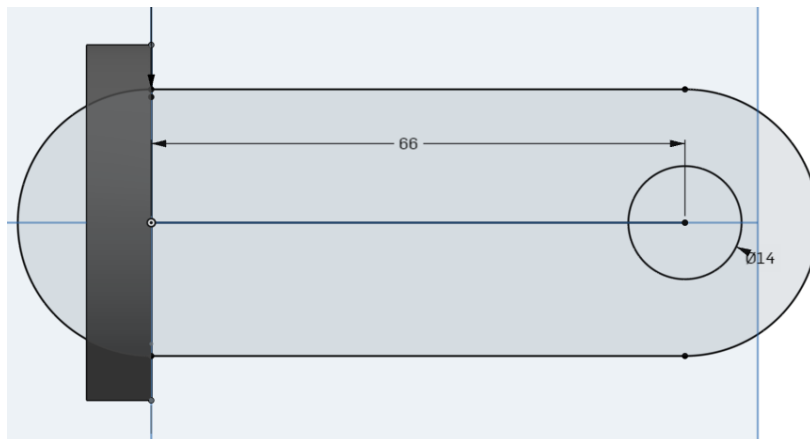


3. lépés: Új sík (plane) létrehozása:

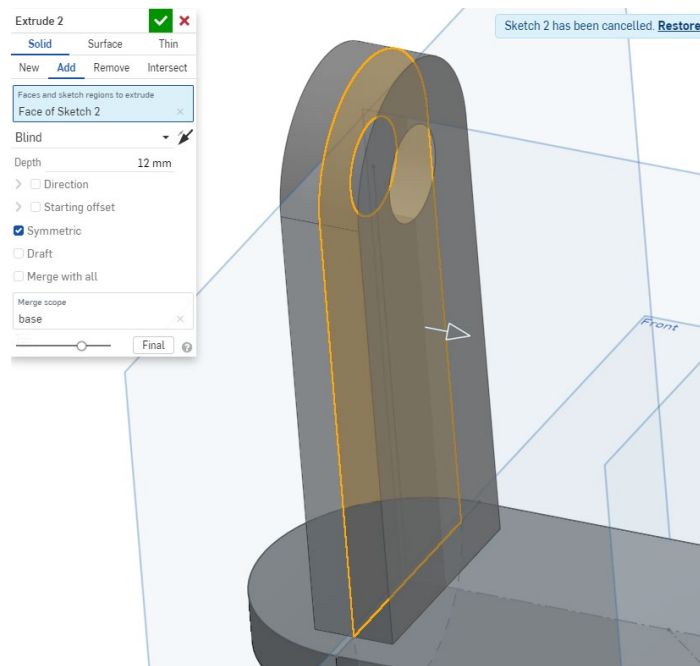
- Legördülő listában át kell állítani az értéket Plane Point-ra,
- majd ki kell választani azt a pontot (narancssárga pont az alábbi képen) ahová az új síkot szeretnénk tenni és a minta síkot, amit másolni szeretnénk (Right plane).



4. lépés: Új Sketch létrehozása és az alábbi rajz elkészítése:

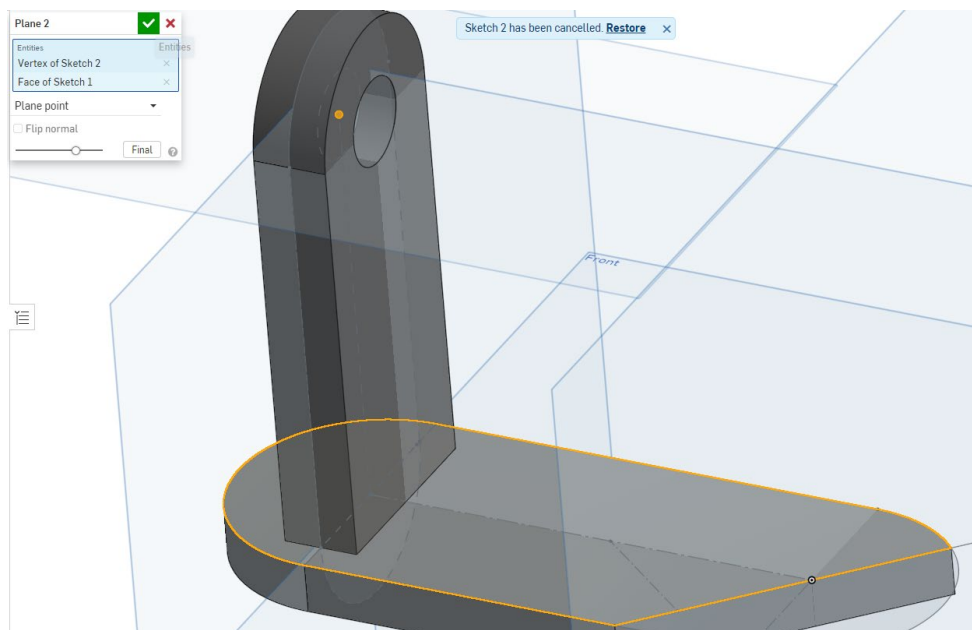


5. lépés: A rajz kiterjesztése 12 mm mélységben, szimmetrikus kiterjesztésre állítva. Fontos, hogy a korábban elkészített alaphoz csatlakozzon, ellenőrizzük, hogy az Add funkció van kiválasztva és nem a New. Ha Add funkcióra váltva hibát jelez, a Merge scope mezőre kattintva, külön ki kell választani azt az elemet (ez esetben az alapot), amelyhez csatlakoztatni szeretnénk.

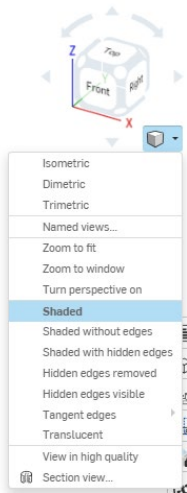


6. lépés: Új sík létrehozása:

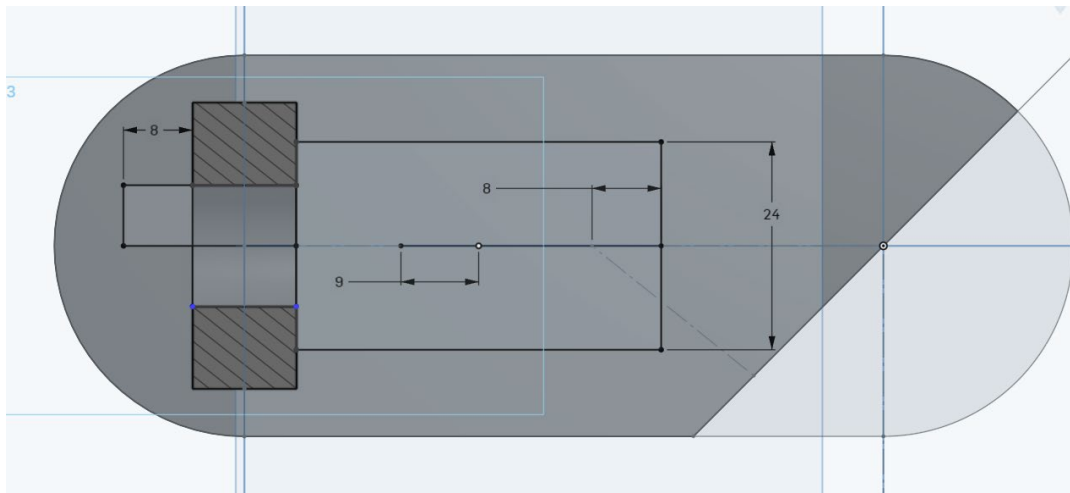
- a. Legördülő listában át kell állítani az értéket Plane Point-ra,
- b. majd ki kell választani azt a pontot (narancssárga pont az alábbi képen) ahová az új síkot szeretnénk tenni és a minta síkot, amit másolni szeretnénk (az alap felső lapja).



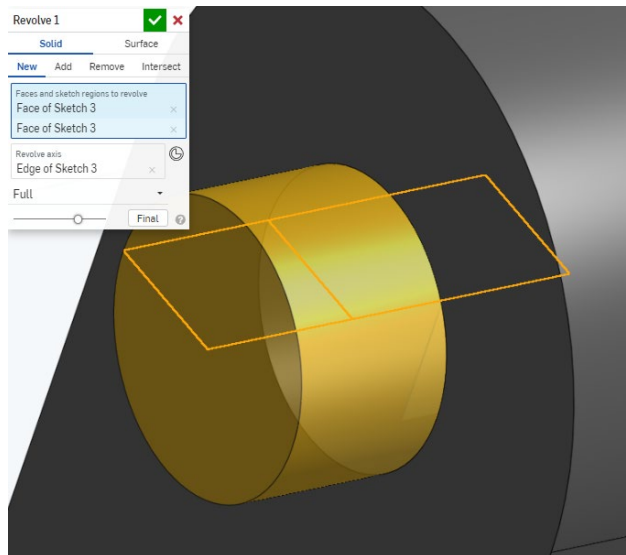
7. lépés: A képernyő jobb oldalán a legördülő menüből válasszuk ki a Section view... lehetőséget. Majd válasszuk ki az előző lépésben elkészített síkot.



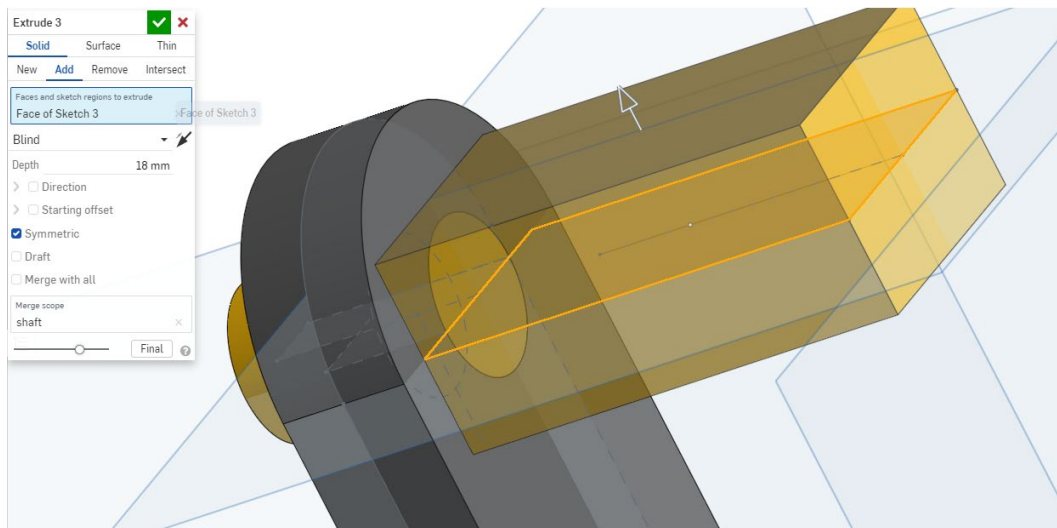
8. 8.lépés: Új Sketch létrehozása a 6. lépésben elkészített síkon és az alábbi rajz elkészítése:



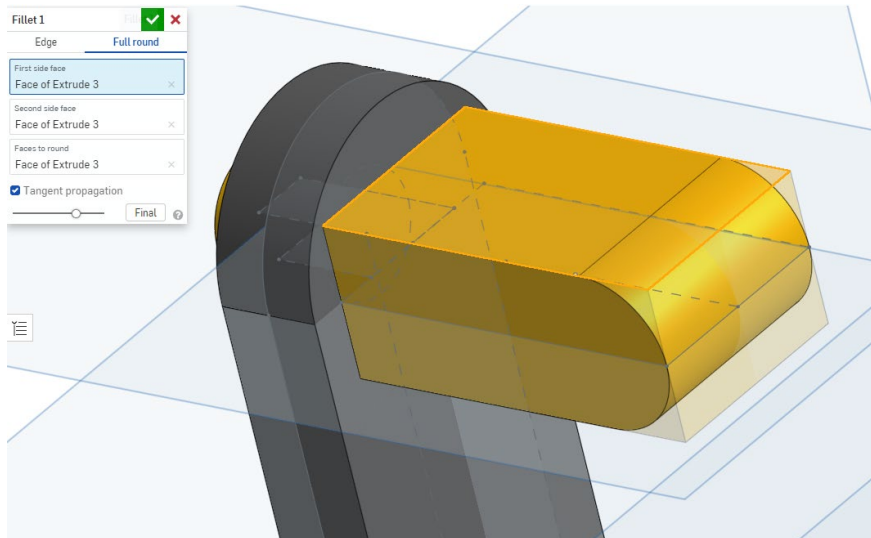
9. lépés: Revolve (forgatás) opcióval kiterjesztjük az alábbi ábrán látható területet. Tengelynek (revolve axis) az alsó leghosszabb él van megadva (ami körül elforgatjuk a kijelölt síkot).



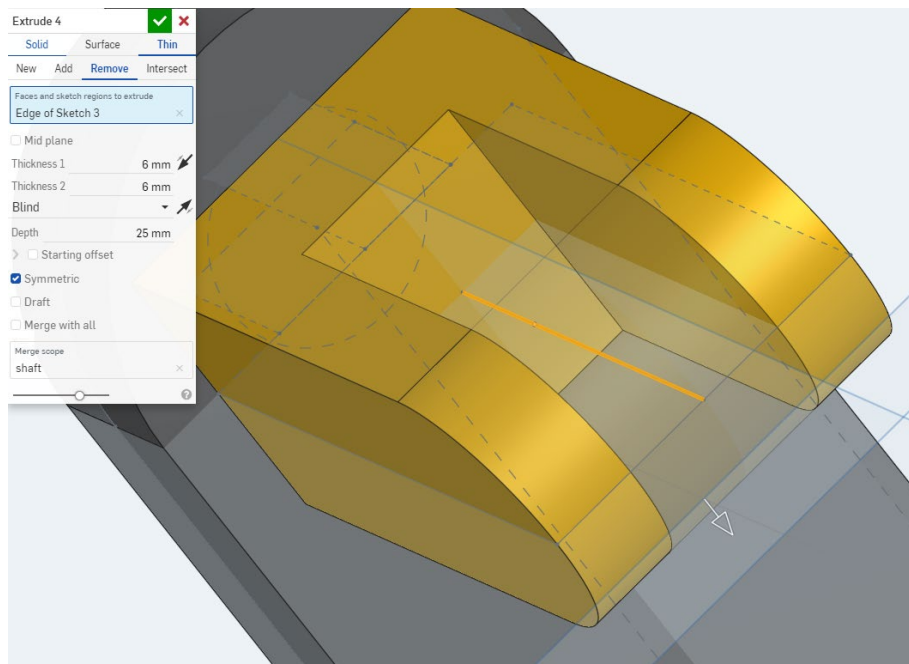
10. lépés: Maradék terület kiterjesztése 18mm mélységben, szimmetrikus kiterjesztéssel. A keletkező testet a 9. lépésben létrehozott testhez kapcsoljuk hozzá.



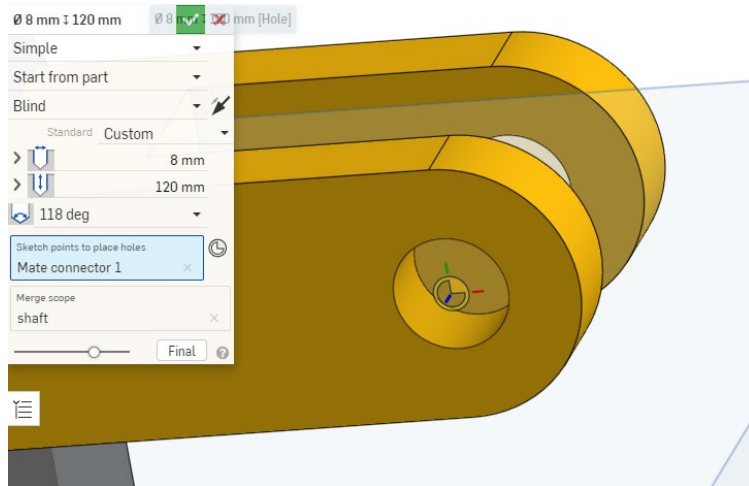
11. lépés: A Fillet eszközt használjuk. Állítsuk át Full round funkcióra és jelöljük ki a két felületet, amelyek között lekerekítjük a testet, végül jelöljük ki azt a felületet, amelyet lekerekítünk.



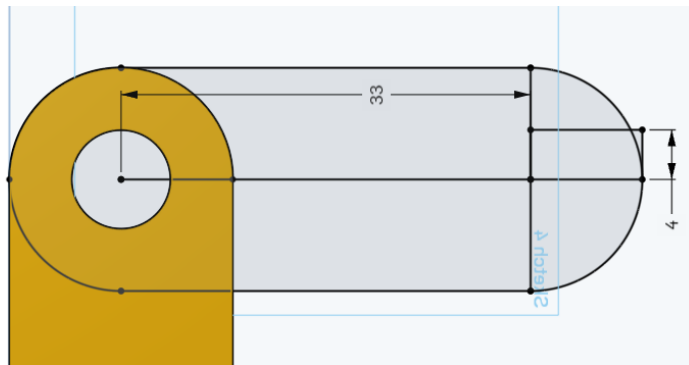
12. lépés: Kattintsunk az Extrude lehetőségre, majd a képen látható módon válasszuk ki a test közepén elhelyezett egyenes vonalat.
- Állítsuk át Thin típusúra (felső sor), majd
 - állítsuk be a vastagságot 6-6mm-re,
 - végül állítsuk szimmetrikusra.



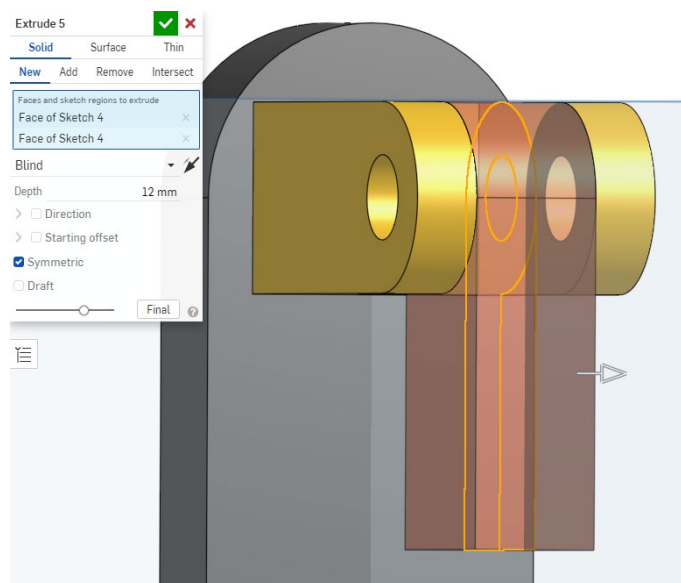
13. lépés: Válasszuk ki a Mate Connector eszközt az eszköztáron és jelöljük ki a képen látható pontot. Ezzel lyukasztjuk át az elemet a Hole eszközzel az alábbi beállításokkal.



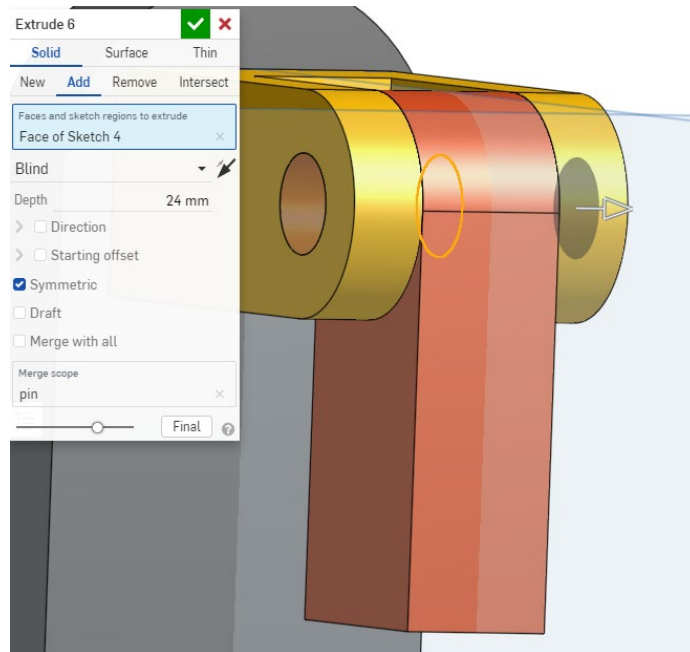
14. lépés: Új Sketch létrehozása a Top síkon és az alábbi rajz elkészítése:



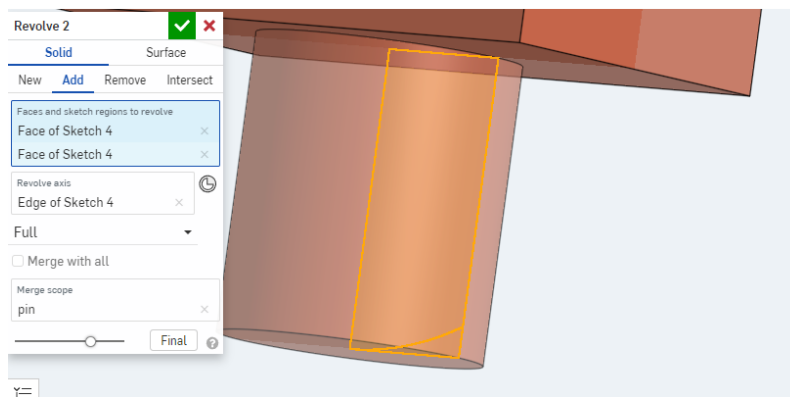
15. lépés: Sketch kiterjesztése Új (New) elemként 12mm mélységben, szimmetrikusan.



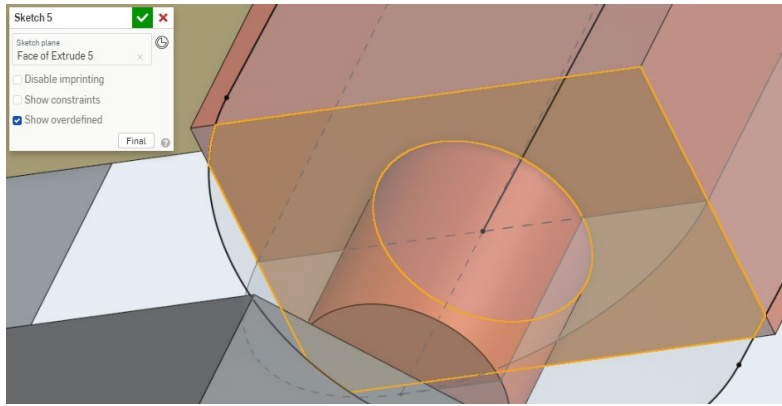
16. lépés: Kör kiterjesztése 24 mm mélységben, szimmetrikusan, csatlakoztatva (Add) az előző lépésben létrehozott testhez.



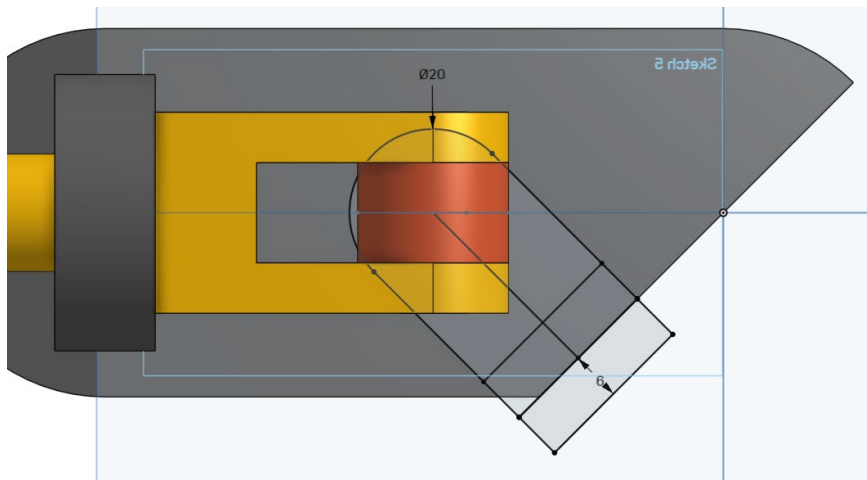
17. lépés: A sketch alján lévő területet Revolve eszközzel terjesszük ki a képen látható módon.



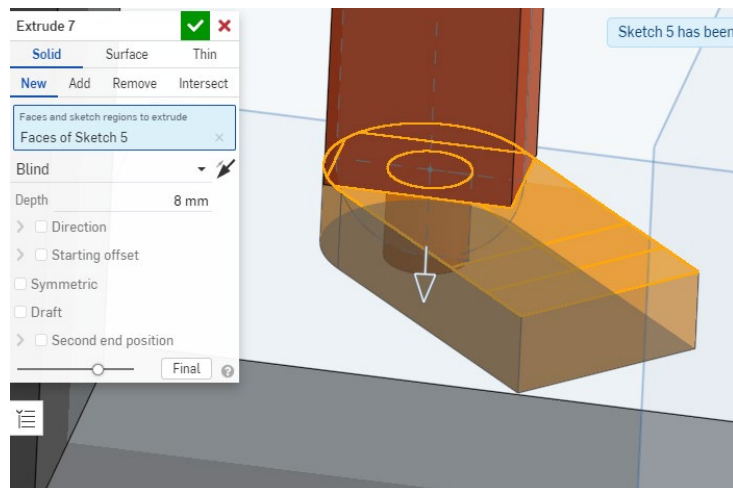
18. lépés: Új sketch létrehozása az alábbi kép alapján:



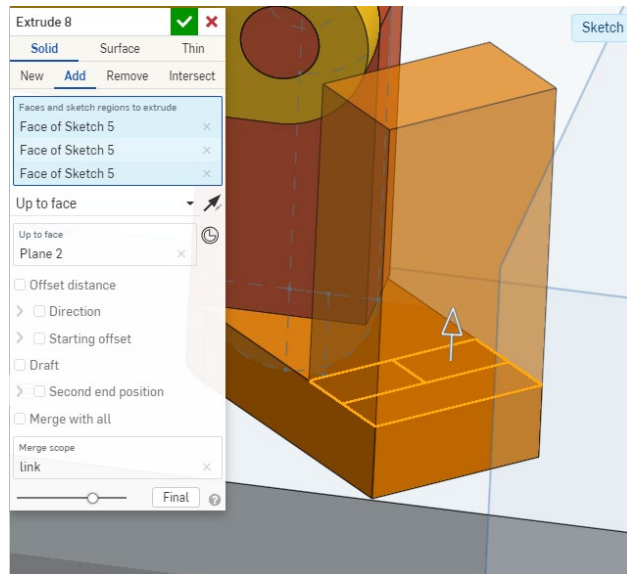
19. lépés: Képen látható rajz elkészítése.



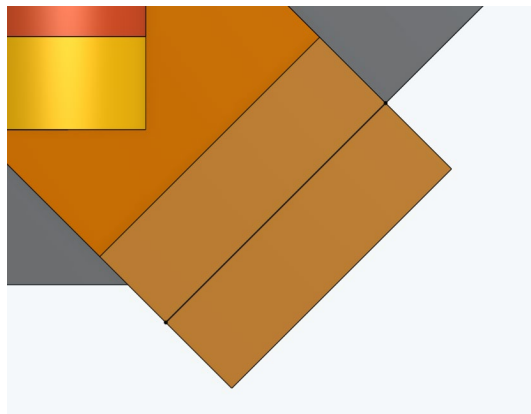
20. lépés: Rajz kiterjesztése 8 mm mélységben, új elemként.



21. lépés: A képen látható terület kiterjesztése a Plane 2 síkig (up to face opció kiválasztása, majd a sík kiválasztása).

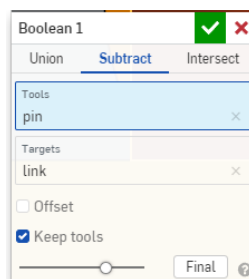


22. lépés: Új sketch létrehozása az előző lépésen létrehozott test legmagasabb felületén és az alábbi képen látható felezővonal megrajzolása:

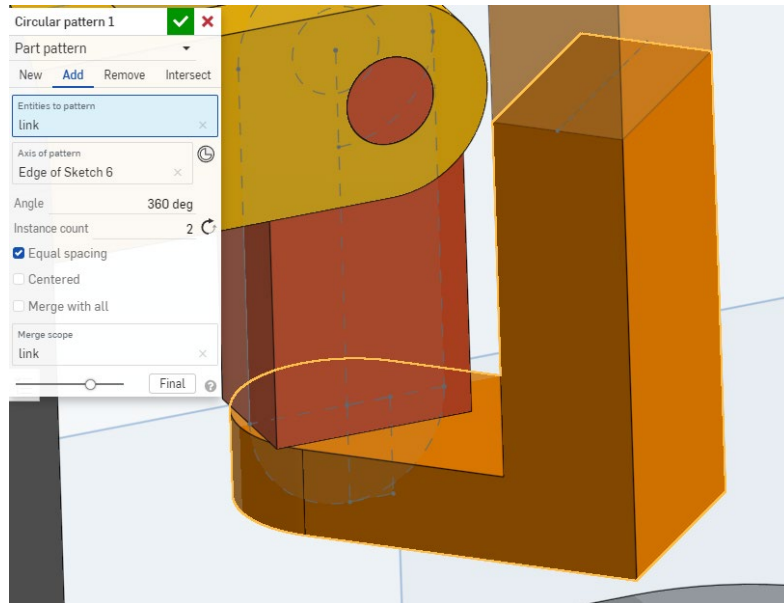


23. lépés: Lyuk kivágása a Boolean eszköz segítségével.

- Válasszuk ki a Boolean eszközt, majd állítsuk Substract opcióra,
- jelöljük ki sorrendben a pin (piros) és a link (narancssárga) elemeket.
- végül kapcsoljuk be a Kepp tools kapcsolót.



24. lépés: A Circular Pattern eszköz segítségével másoljuk a korábban elkészített elemeket.
- Válasszuk ki a Circular pattern eszközt, majd
 - állítsuk át Part patternre,
 - válasszuk ki azt az elemet, amit másolni szeretnénk (link),
 - majd válasszuk ki tengelynek a 22. lépésben létrehozott felezővonalat,
 - végül a 'másolatok' számát (instance count) állítsuk 2-re.



25. lépés: Az alap tükrözése

- Válasszuk ki a Mirror eszközt az eszköztárról, majd
- Válasszuk ki az alapot,
- tükrözési síknak pedig az elem peremét.

